

# Ukázky manipulativních pomůcek pro rozvoj prostorové orientace – představivosti, koordinace oko-ruka, rovnováhy a logického myšlení

## Zaměření:

- Tělo a smysl
- Poznávání všemi smysly
- Hry s nápadem
- Učení v souvislostech

## Doporučené odkazy:

<https://www.spravnahracka.cz>

<https://www.lendid.cz/polytechnicka-vychova>

<https://dobraskola.raabe.cz/matrska-skola>

<https://www.svet-her.cz>

<https://eshop.luzanky.cz/katalog-pomucek-v-materskych-skolach>

[Juchoo.cz/skladacky-z-papiru](http://Juchoo.cz/skladacky-z-papiru)

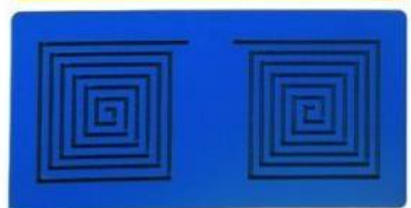
# Obouruč



SprávnáHračka.cz HRAJTE SI - UČTE SE



SprávnáHračka.cz HRAJTE SI - UČTE SE



## Samba – hra na rozvoj rovnováhy a koordinace







Aktivní povzbuzující hra s rovnováhou pro dva „tanečnický samby“, která poutavě a efektivně spojuje aspekty rovnováhy, síly a šikovnosti. Pomocí správného zatažení se oba hráči vzájemně snaží vyvést z rovnováhy a tím i pryč z podložek.

## WippSider – hra na rovnováhu a správné držení



SprávnáHračka.cz HRAJTE SI - UČTE SE



SprávnáHračka.cz HRAJTE SI - UČTE SE



Pro použití vevnitř i venku, bez bot nebo v protiskluzové obuvi. WippSider je senzomotorický cvičební nástroj pro harmonizaci a koordinaci pohybu.



## Kroužky k aktivitám 24ks – rytmičným, gymnastickým







SprávnáHračka.cz HRAJTE SI - UČTE SE



SprávnáHračka.cz HRAJTE SI - UČTE SE



## Balanční polokoule – hra na rovnováhu a koordinaci







SprávnáHračka HRAJTE SI - UČTE SE



Výchovně vzdělávací cíl: rozvoj balančních schopností, synchronizace práce horních a dolních končetin



## Taktilní disky „B“ – hra na dotykové vnímání





**Výchovně vzdělávací cíl:** rozvoj dotykových receptorů, vnímání dotykových struktur.

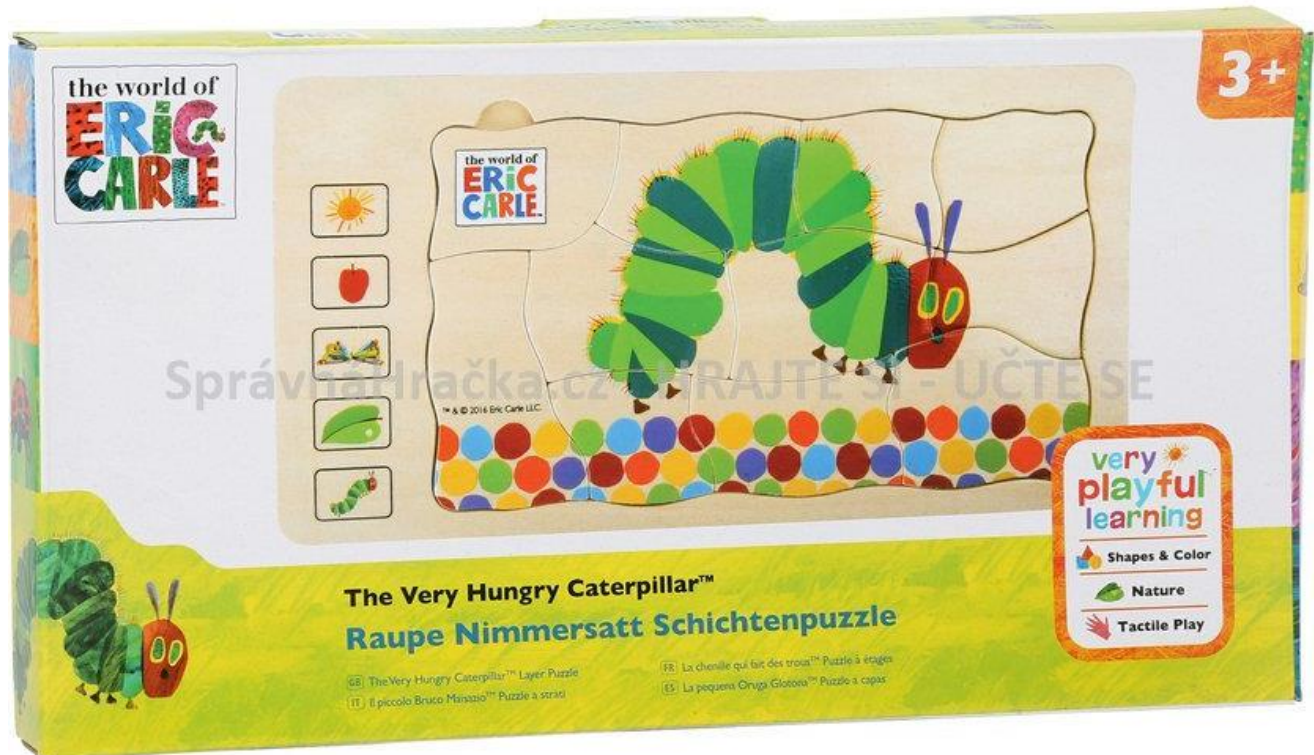
## Nekonečná dráha – hra na koordinaci oko-ruka





**Výchovně vzdělávací cíl:** rozvoj jemné motoriky, synchronizace práce horních končetin a očí. Rozvoj koordinace ruka-oko a koordinace svalů ruky. Zlepšuje reflex a koncentraci uživatele. Míčky jsou vyrobeny ze dvou odlišných materiálů za účelem dosažení různé rychlosti a obtížnosti.

# Vývojové puzzle „Housenka-motýl“ – dřevo, 5 vrstev

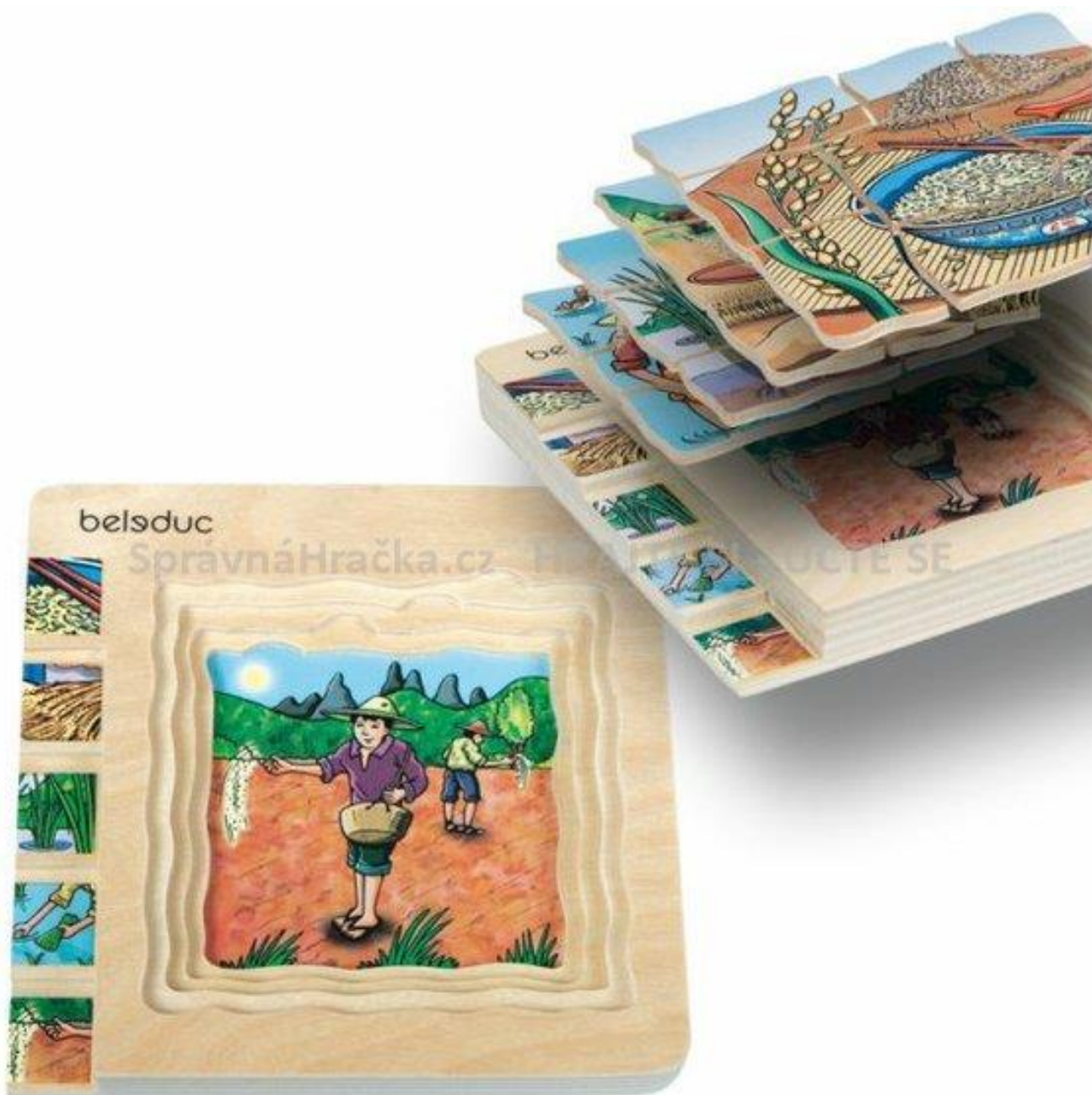






Obrázky na levé straně jsou skryty pod jednotlivými vrstvami a jsou pomalu odhalovány.

## Vrstvené puzzle „Rýže“ – dřevěné, 5 vrstev



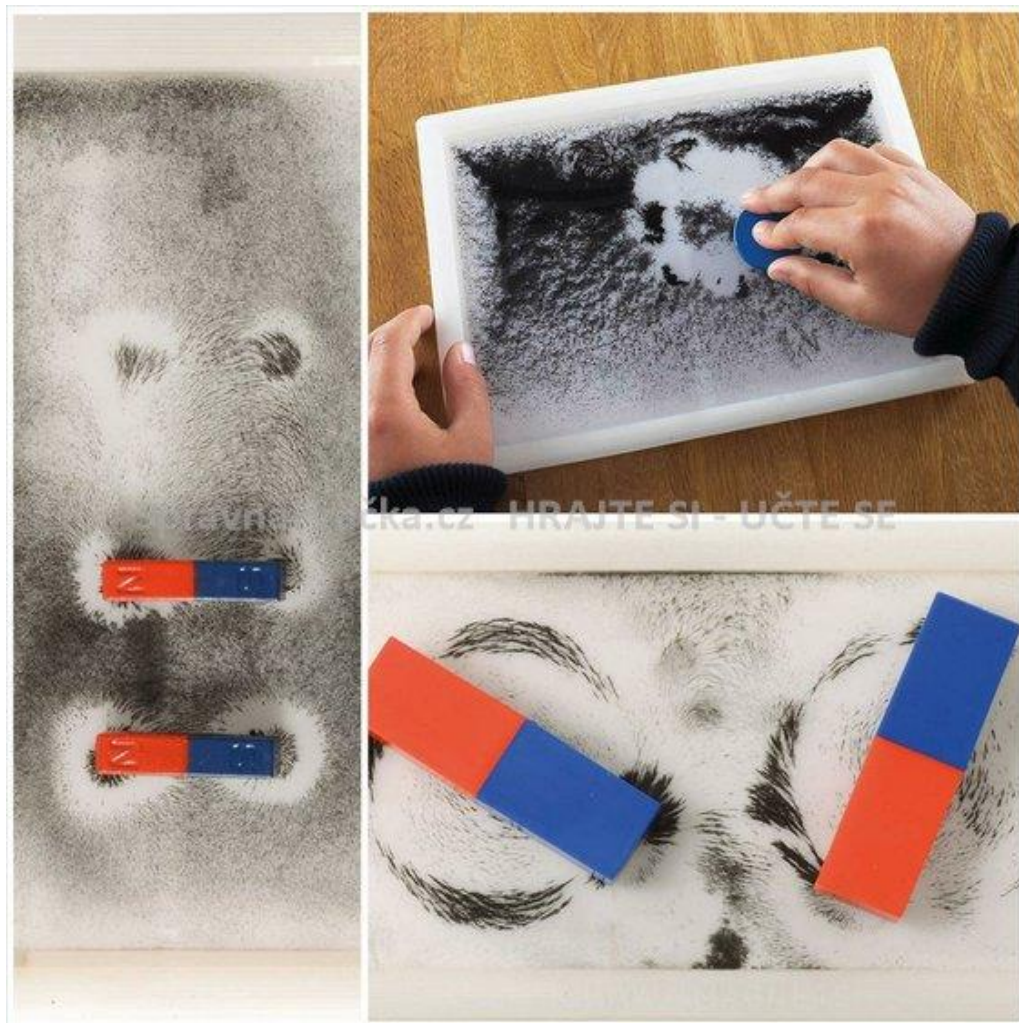


## Geos transparentní – 6ks skládacích těles

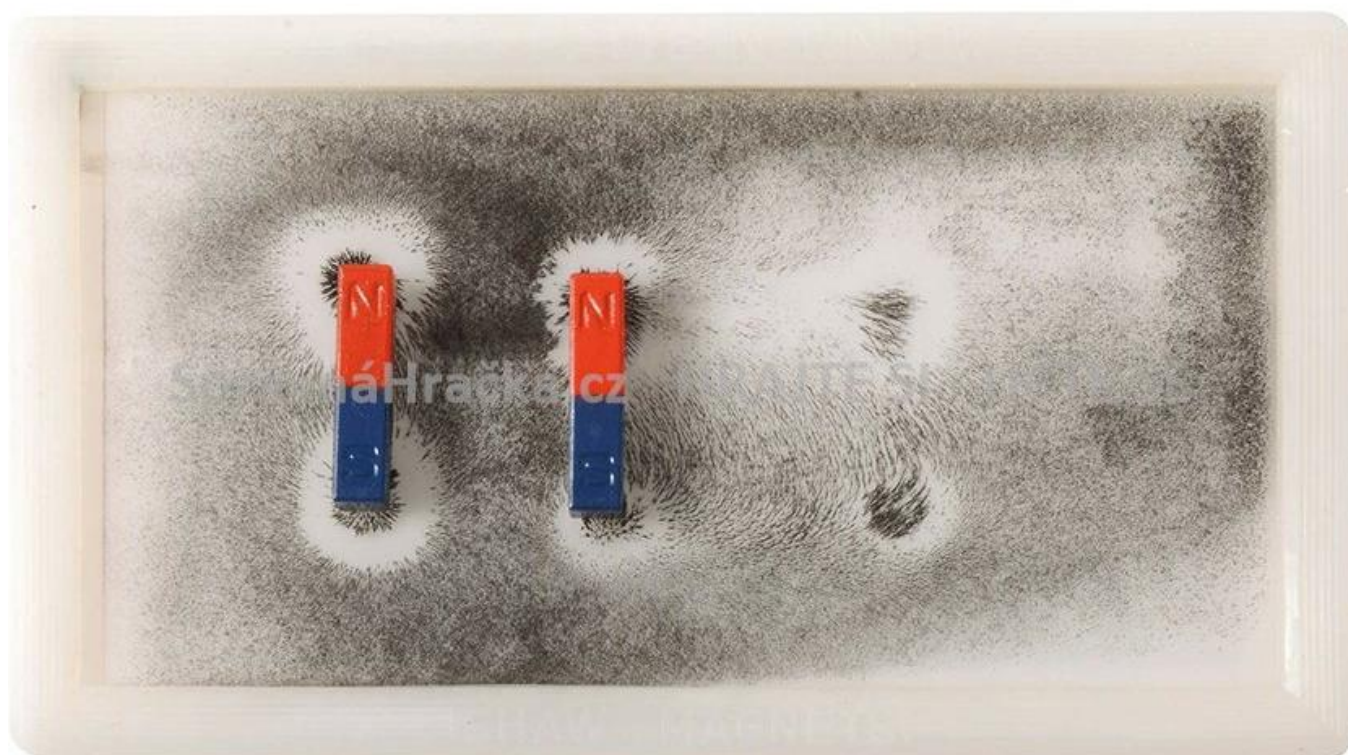


**Výchovně vzdělávací cíl:** rozvoj zručnosti a prostorové představivosti.

## Experimenty s magnety – sada pro pokusy



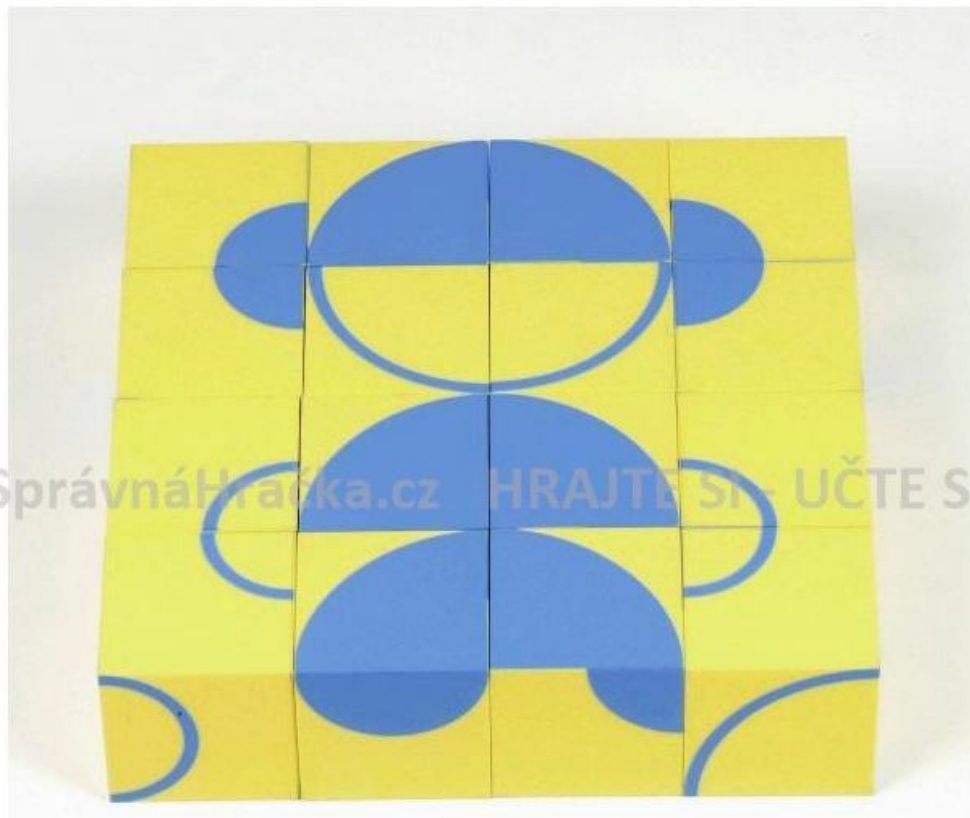




Experimentujte s magnetickou silou. Železný prášek v krabici vytvoří magnetické pole a jeho čáry jsou viditelné – dokonce i ty mladší děti jsou fascinováni sledováním obrazců v důsledku pohybu magnetů.

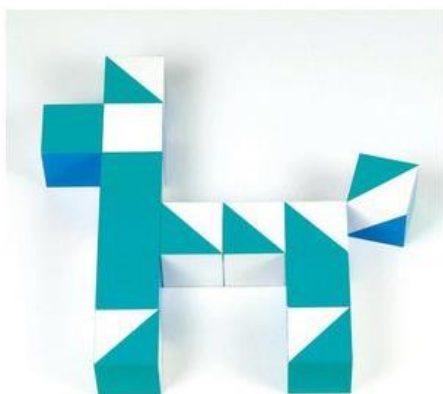
## Vzorované kostky „Oblouky“







# Vzorované kostky „Oceán“



SprávnáHračka.cz HRAJTE SI - UČTE SE





## Vzorované kostky „Les“





# Formentera





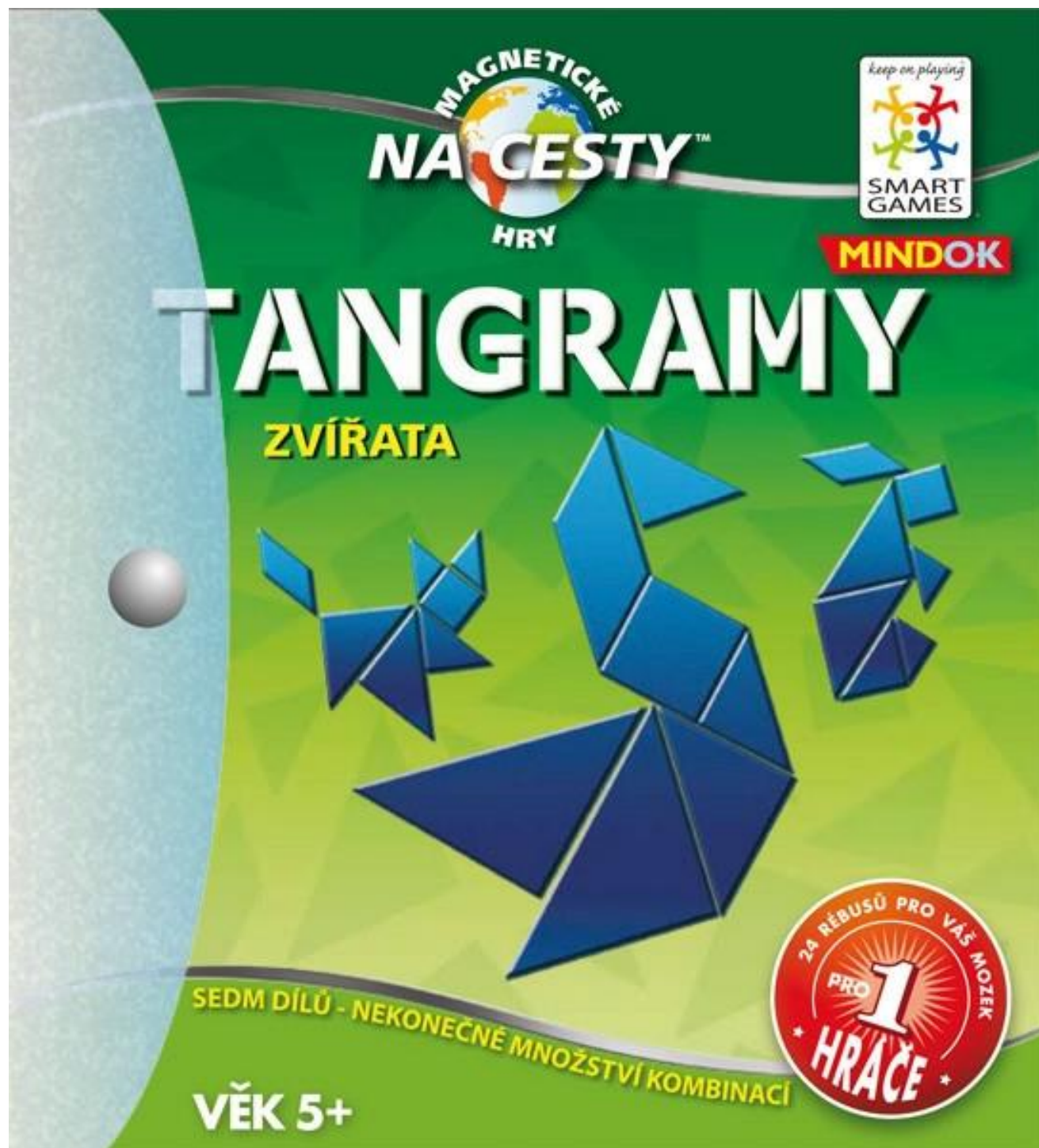
Správné **vizuální a dotykové rozpoznávání tvarů** jsou v této hře předpokladem úspěchu. Děti skládají jednotlivé tvary dohromady a vytvářejí tak podle předlohy celý obrázek. Další úrovně předpokládají vytváření obrázků pouze na základě představivosti.

Nejdříve hráči kopírují barevné listy. Každý z hráčů si vezme jeden list a umístí ho dovnitř rámečku. Hráč musí nyní najít správné tvary odpovídajících barev a položit je na správné místo na listu. Tvary obsahují na zadní straně magnet, a tak zůstanou na místě. Kousek po kousku se objevuje obrázek či motiv.

# Tangramy



# Tangramy: Zvířata





**ZÁBAVA  
A ROZVOJ IQ**

- Tato hra rozvíjí:
- logické myšlení
  - prostorovou představivost
  - koncentraci
  - plánování



# TANGRAMY

ZVÍRATA

**7 dílů tangramu,  
nekonečné množství kombinací.**

Tangramy jsou velmi stará čínská hra. Nikdo přesně neví, kdy a jak vznikla. Podle legendy staré více než 1000 let muž jménem Tan upustil na zem dlaždici a ta se rozbila na 7 částí. Když se ji pokoušel složit zpět do tvaru čtverce, zjistil, že se dá složit řada různých tvarů.



otočte stránku a najdete řešení



**ZADÁNÍ**



**ŘEŠENÍ**

cestovní hra

24 zadání

mnoho kombinací

magnetická

© 2001 - 2010 - 2011: Smart Games® - Belgium.  
All rights reserved. SmartGames® & logo  
are registered trademarks of Smart Games.  
Original product name: TANGRAM'S Animals  
Neerveld 14, B-2550 Koksich, Belgium  
Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be  
www.SmartGames.eu

**MINDOK**

VYHRADNÍ ZASTOUPENÍ PRO ČR A SR:  
MINDOK s.r.o., Keřovná 104, Praha 10  
www.mindok.cz

VYHRADNÍ LOGICKÁ HRA  
OBSAHUJE ČESKÁ PRAVIDLA

VYHRADNÍ LOGICKÁ HRA  
OBSAHUJE SLOVENSKÉ PRAVIDLA



SGT 120 CZ

POZOR! Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části. Nebezpečí poškození.  
POZOR! Nevhodné pro děti do 3 rokov. Obsahuje malé časti. Nebezpečenstvo poškodenia.

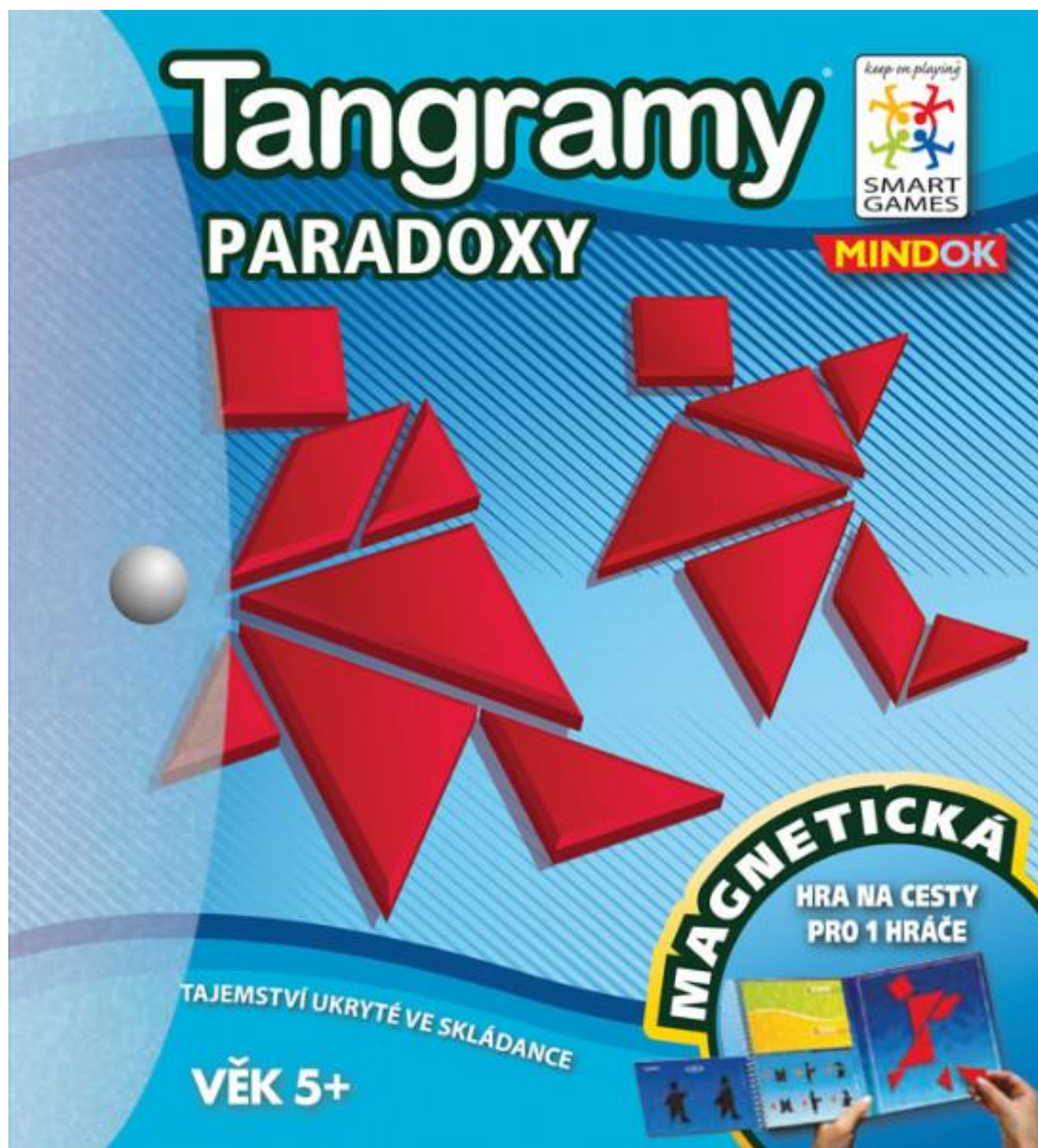
dot. 10032013

Made in China





# Tangramy: Paradoxy





**ZÁBAVA  
A ROZVOJ IQ**

- Tato hra rozvíjí:
- logické myšlení
  - prostorovou představivost
  - koncentraci
  - plánování

# Tangramy PARADOXY



7 dílků tangramu, nekonečné množství kombinací.

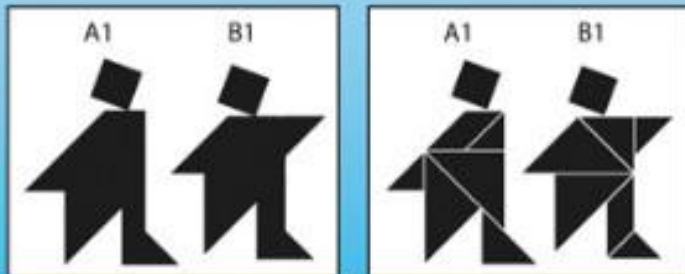
- Pomocí pouhých sedmi dílků dokážete sestavit stovky tangramových obrazců.
- Tentokrát je třeba sestavit 2 velmi podobné obrazce za použití stejných sedmi dílků.
- Díky kompaktnímu provedení se skvěle hodí na cesty.

*přehled řešení*



48 rébusů

kompaktní magnetický  
herní plán



**ZADÁNÍ** → **ŘEŠENÍ**

cestovní hra

48 zadání

více úrovní

magnetická

© 2011 - 2014: SMART - Belgium.  
All rights reserved. SmartGames™ & logo  
are registered trademarks of Smart - Belgium.  
Neerveld 14, B-2550 Kortrijk, Belgium  
Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be  
www.SmartGames.eu

**MINDOK**

VÝHRADNÍ ZASTOUPENÍ PRO ČR A SR:  
MINDOK s.r.o., Karlová 810/104, Praha 10  
www.mindok.cz

VLACÍKOVY LOGICKÉ HRY  
OBSAHUJE ČESKÁ PRAVIDLA

VLACÍKOVY LOGICKÉ HRY  
OBSAHUJE SLOVENSKÉ PRAVIDLA

POZOR! Nevhodná pro děti do 3 let. Obsahuje malé části. Nebezpečí požití.  
POZOR! Nevhodná pro děti do 3 let. Obsahuje malé části. Nebezpečí požití.

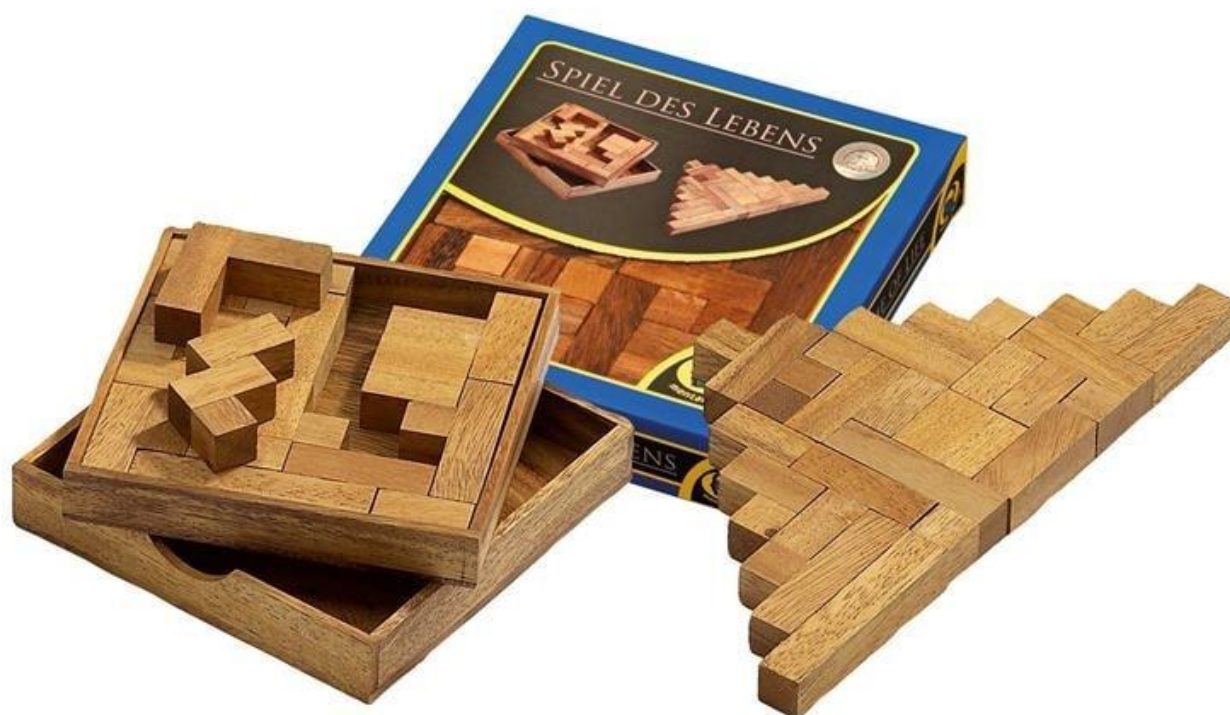


SGT 141 CZ

Made in China

dd: 30042015

# Hra života



## Tangram „Duo“ – hra s tvary na prostorové myšlení





**obsah:** 20 tištěných předloh v pevné kovové krabičce (10 x 10 x 2,5 cm), geometrické tvary, výchovně vzdělávací cíl: rozvoj pozornosti a rychlé reakce, věk: 5+, počet hráčů: 2+, Herním úkolem je co nejrychleji složit dle předlohové karty jednotlivé obrázky. Na 20 kartách je zobrazeno 20 motivů. Hráči se pokouší jako první se svými destičkami (červenými a zelenými) složit tyto obrazce.

## Puzzle „Tvary a barvy“ – na prostorovou orientaci





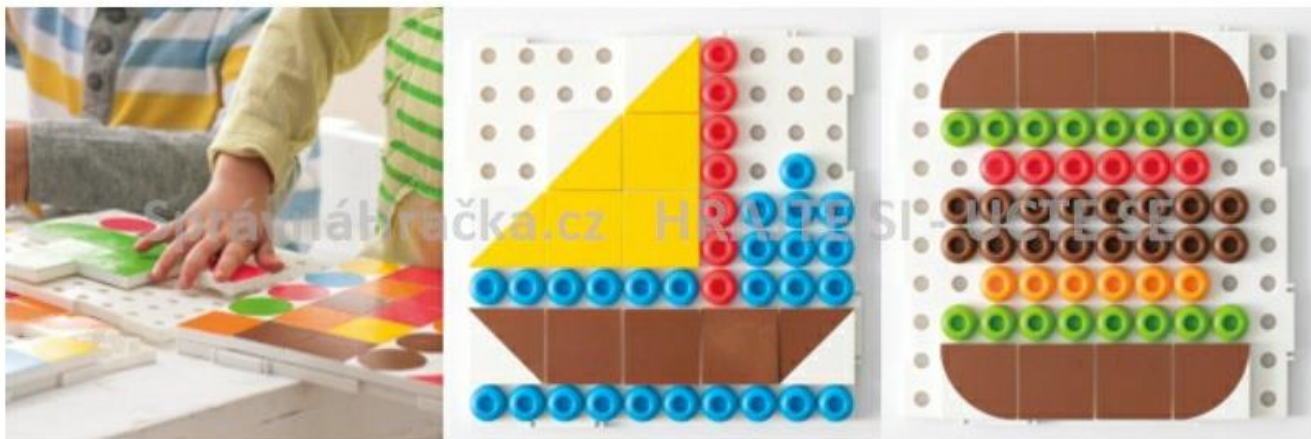


SprávnáHračka.cz HRAJTE SI - UČTE SE



SprávnáHračka.cz HRAJTE SI - UČTE SE  
Area Comparison and Basic Models  
面積對照與基本範例





**obsah:** 75 barevných destiček se vzory v 6 barvách (4 cm x 4 cm x 1,3 cm, barvy červená, oranžová, žlutá, zelená, modrá, hnědá, vzory obsahují – čtverec, kruh, kruhová výseč, trojúhelník), 2 x dírkovaná deska (20 cm x 20 cm x 0,8 cm), věk

## Trojhranné puzzle – na prostorovou představivost

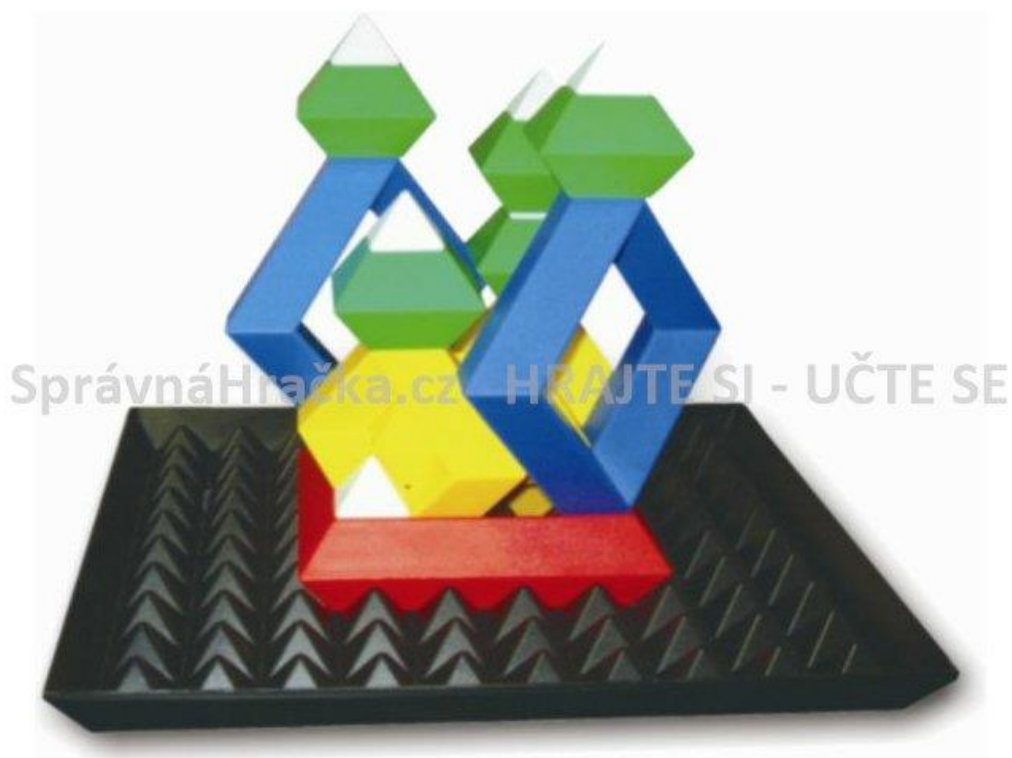


SprávnáHračka.cz HRAJTE SI - UČTE SE



SprávnáHračka.cz HRAJTE SI - UČTE SE





**obsah:** 1 x základní deska (27,5 x 27,5 x 2 cm), 23 dílu pro 3-D konstrukce, výchovně vzdělávací cíl: rozvoj jemné motoriky a prostorové představivosti, věk: 3+, Velikost největšího dílu je 10 x 10 cm.

## Čtyřka vyhrává – hra na prostorovou představivost

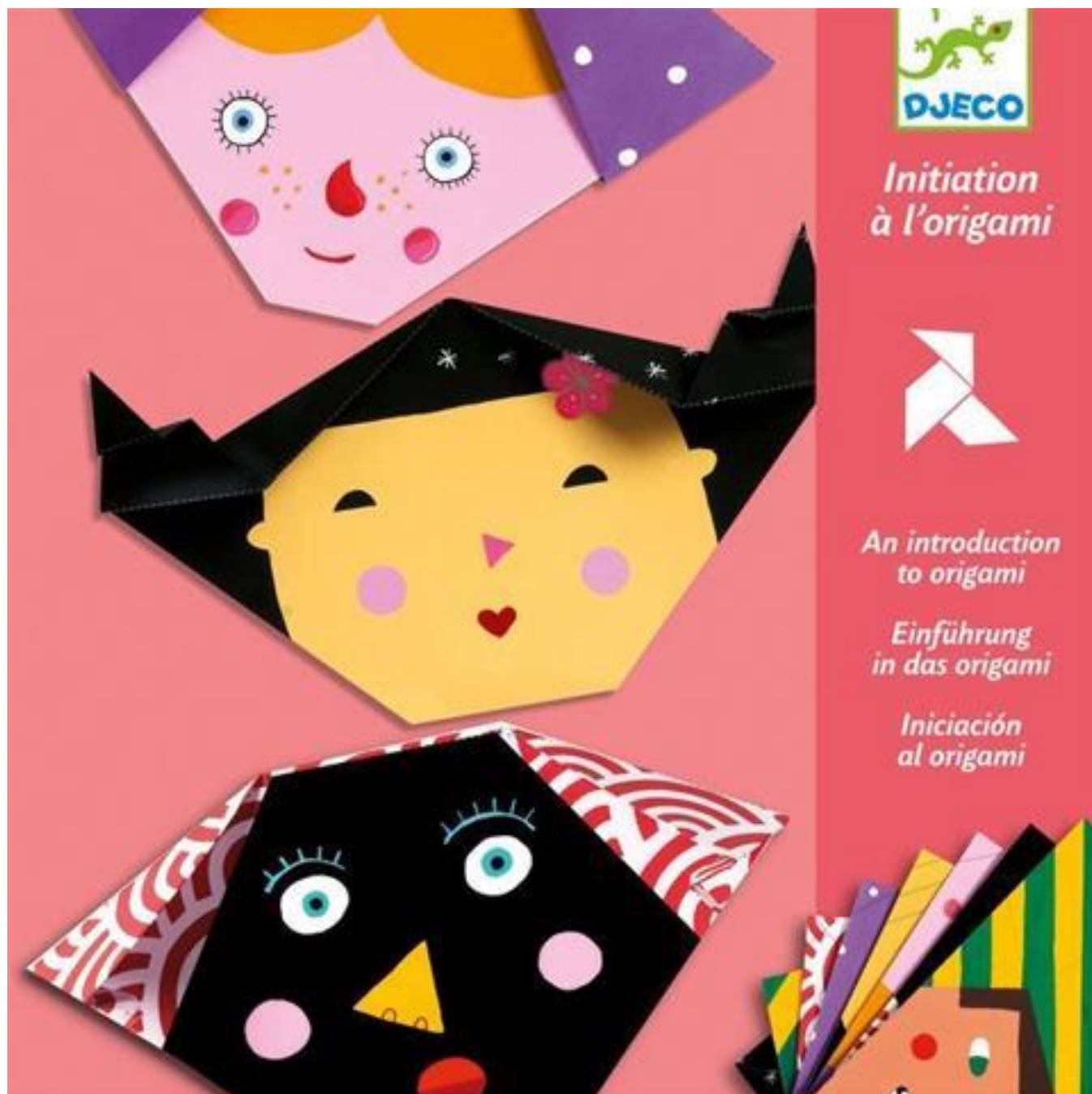


Skvělá hra na logické myšlení! Oblíbená hra pro dva hráče, kteří se snaží vytvořit nepřerušovanou linii čtyř disku své barvy. Hra je vhodná pro malé i velké děti. Hra je vyrobena ze dřeva. • obsah: 1 hrací základna cca 37 x 19 x 30 cm, 42 dřevěných disků.

**výchovně vzdělávací cíl:** rozvoj pozornosti, soustředěnosti, koordinace pohybů očí a rukou, jemné motoriky a prostorové představivosti; věk: 4+; materiál: dřevo  
počet hráčů: 2

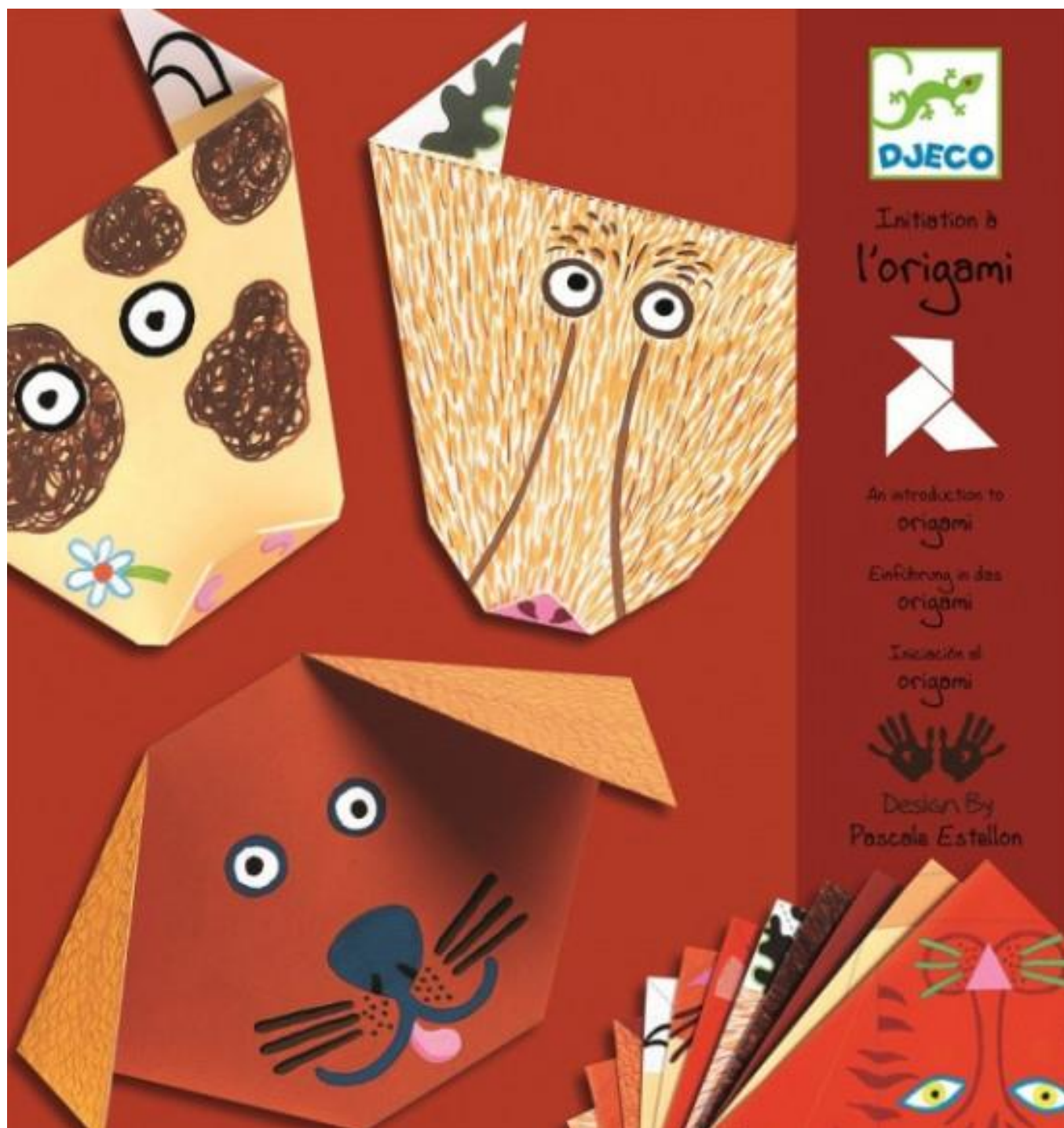
# Origami – hra s papírem

## Djeco – Origami – Obličjeje





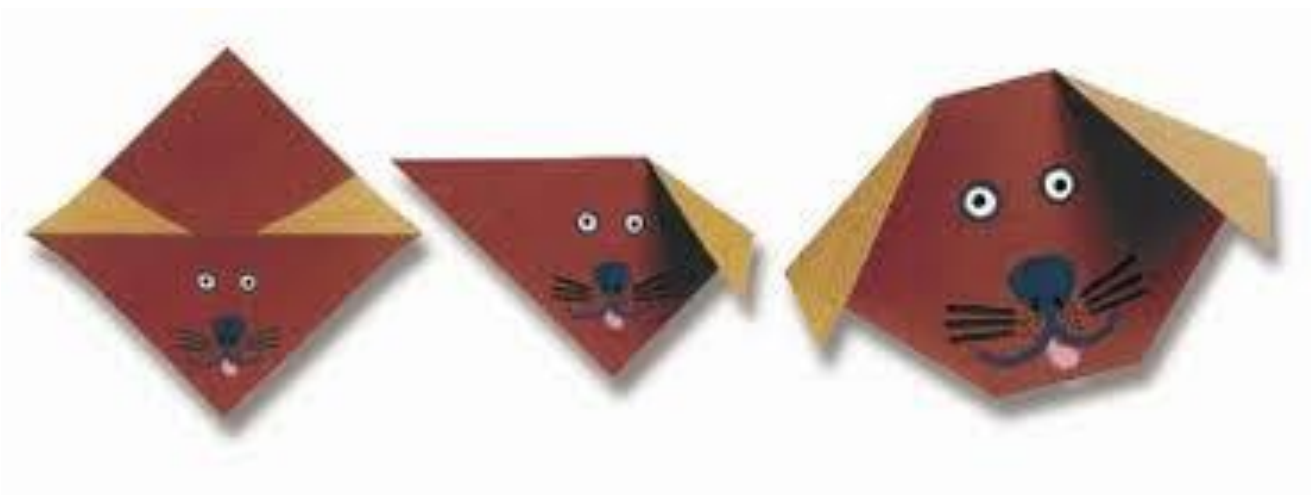
# Origami zvířátka



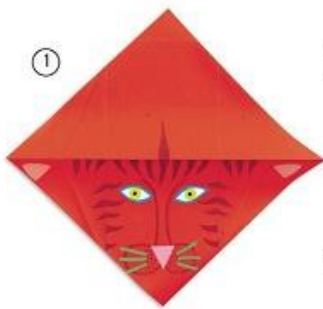








Le chat



## Origami – obálky





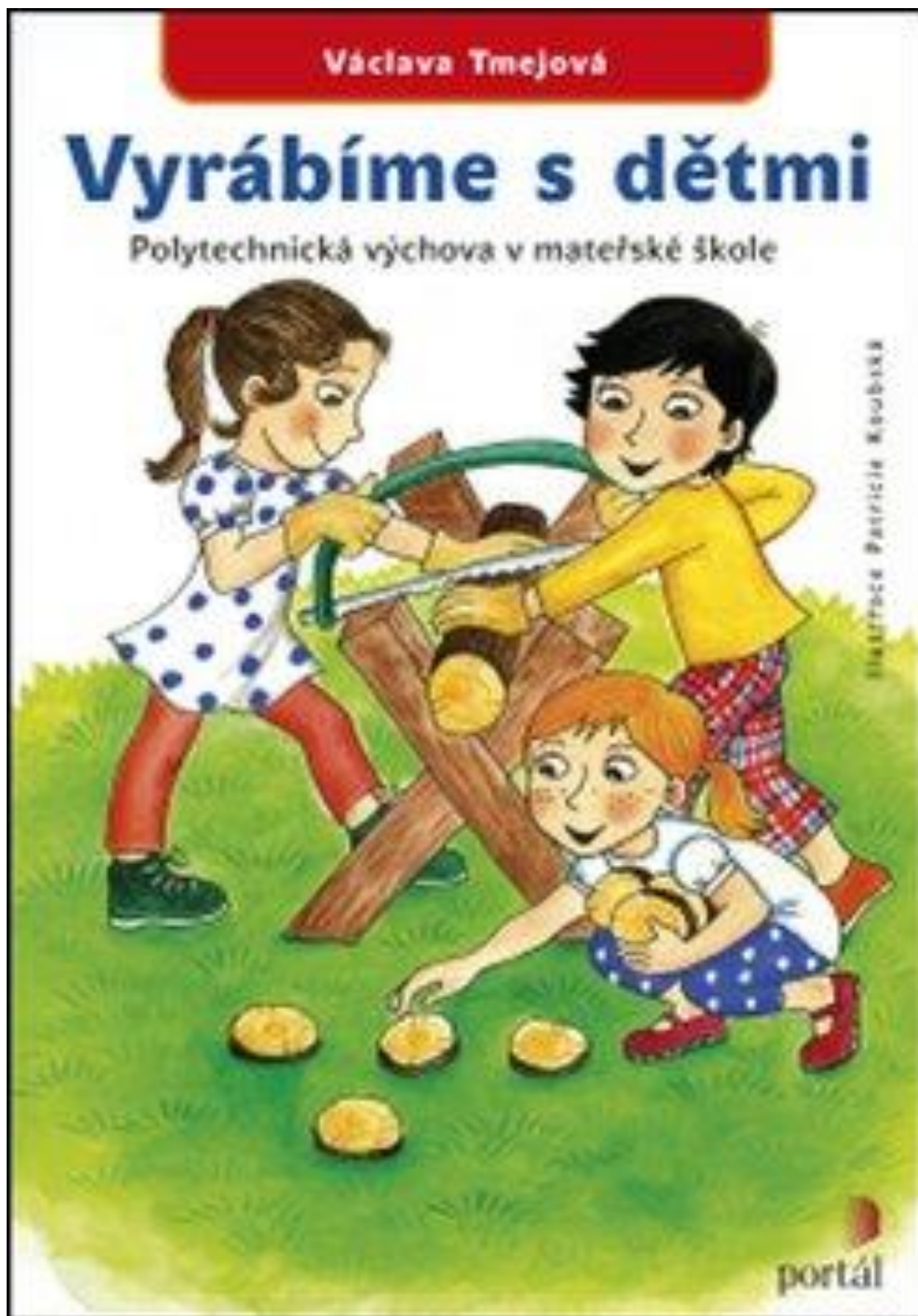
x12

x12

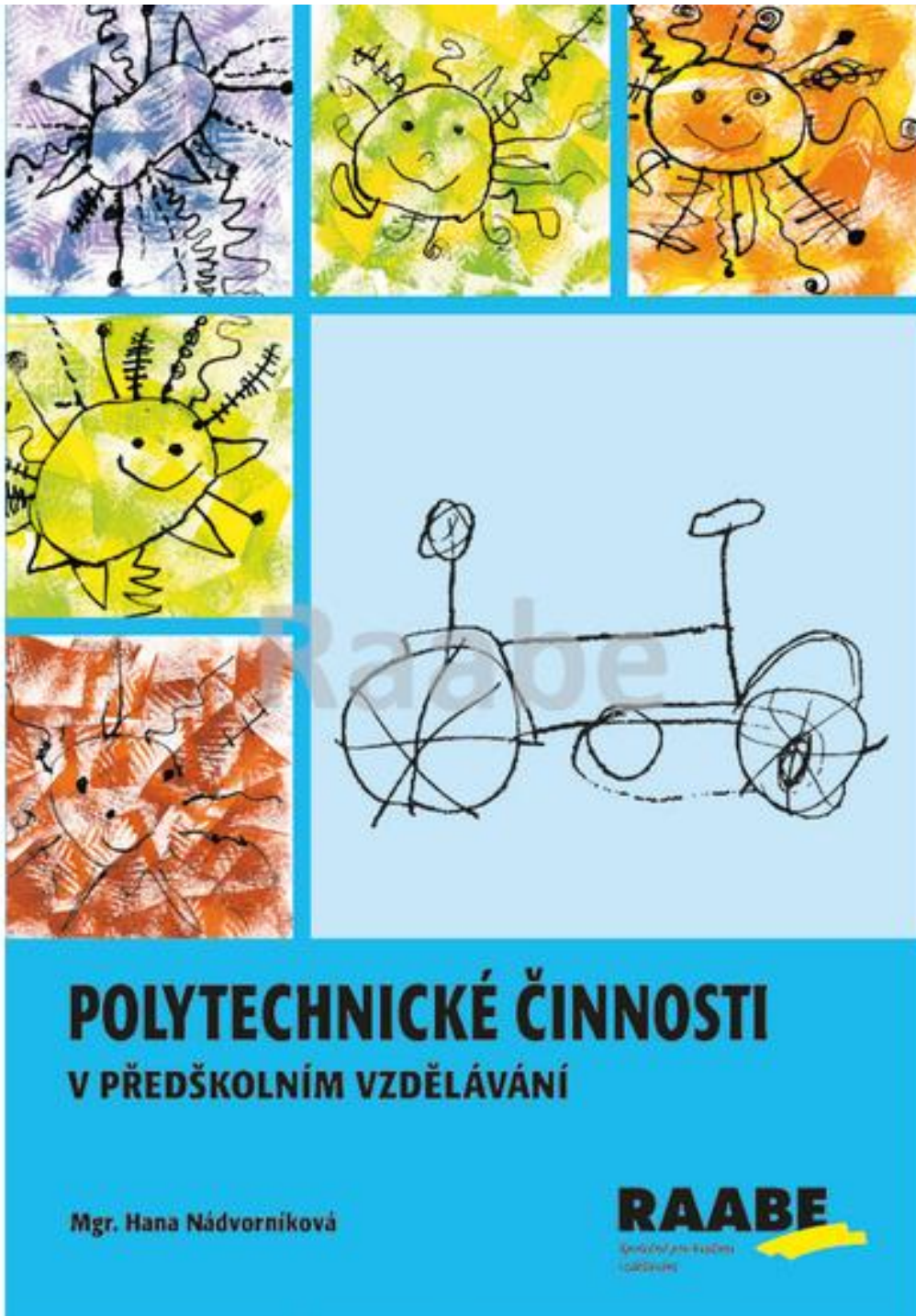
x2



**Vyrábíme s dětmi: Polytechnická výchova v mateřské škole**  
– Václava Tmejová



# Polytechnické činnosti v předškolním vzdělávání



Publikace Polytechnické činnosti v předškolním vzdělávání je určena zejména učitelkám a vychovatelkám mateřských škol a vychází z aktuálních potřeb školství, ale i celé společnosti, pro kterou je rozvoj vědy a techniky jednou z klíčových oblastí. Vysvětluje pojem technická gramotnost a nabízí metody a postupy, kterými je možné základy technické gramotnosti vytvářet. Dílo vychází ze současných principů předškolního vzdělávání, a to především z principu prožitkového, činnostního a spontánního učení.

Praktická část obsahuje náměty na hry a činnosti, které děti seznamují s principy vědy a techniky. Nabízí metodicky zpracované návrhy na práci s různými materiály, které směřují ke zlepšení manuální zručnosti dětí. V neposlední řadě se zabývá možnostmi, jak děti seznamovat se světem současné techniky, jak využívat informace a kde hledat inspiraci v oblasti tradičních řemesel.

# Katalog pomůcek v mateřských školách

## SEDMERO DÍLEN PRO MATEŘSKÉ ŠKOLY

### SKLÁDÁM, TVOŘÍM, MYSLÍM

KOLEKTIV AUTORŮ



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



# Katalog pomůcek v mateřských školách

## KATALOG POMŮCEK V MATEŘSKÝCH ŠKOLÁCH

### SKLÁDÁM, TVOŘÍM, MYSLÍM

KOLEKTIV AUTORŮ



evropský  
fond  
rozvoje  
regionů ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO  
EDUKACE, Mládeže  
a tělovýchovy



ÚIV  
ÚSTAV PRO VĚDE  
V EDUKACI

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ